

# MAKALAH PERMAINAN KECIL

## C O C ( CHILD OF CASTLE )



### Anggota Kelompok :

1. Anjar Winning W. (113654001)
2. Naili Mafidatul I. (113654002)
3. Dwi Safriani P. (113654003)
4. Ari Prasetya E. (113654004)
5. Nur Utaminingtyas (113654005)
6. Maya Anggraini (113654006)
7. Gita Eka Aprillia (113654007)
8. Azmi Putri P. (113654008)
9. Shita Dhiyanti V. (113654009)
10. Dyta Argianti (113654010)
11. Diantika Gita P. (113654011)
12. Farichatul Fitria (113654012)
13. Puji Rahayu (113654013)
14. Muhamad Sofyan (113654014)

**UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA**  
**FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM**  
**PRODI PENDIDIKAN SAINS 2011 A**

**1. PENDAHULUAN**

a. Pengantar

*COC ( Child of Castle )* adalah sebuah permainan yang dimainkan oleh dua tim. Masing-masing tim beranggotakan kurang lebih tujuh orang. Satu orang berperan sebagai induk dan enam orang lainnya sebagai anak. Permainan ini menggunakan dua bola ( satu tim satu bola ) yang digunakan sebagai senjata untuk menyerang benteng dan anak paling belakang dari tim lawan.

Induk sangat berperan penting dalam permainan ini, karena induk bertugas untuk melakukan serangan, melindungi anak-anaknya dari serangan lawan dan mempertahankan benteng. Tim dikatakan menang jika tim lawan tidak punya anak atau anggota lagi.

Dalam *COC ( Child of Castle )* kekompakan,kecepatan dan ketepatan dalam melakukan serangkaian permainan sangat dibutuhkan untuk menjadi pemenang.

b. Latar Belakang

Saat ini banyak anak-anak yang sudah tidak memainkan lagi permainan – permainan daerah seperti Gobak Sodor, Lintang Alihan, dan lain-lain. Hal ini dikarenakan perkembangan teknologi yang sangat pesat, banyak industri, pabrik dan lainnya yang memproduksi banyak mainan seperti mobil-mobilan, boneka bergerak, robot, dan lain-lain. Sehingga anak-anak tidak lagi memainkan permainan kecil. Akibatnya permainan-permainan kecil semakin lama semakin dilupakan. Jika dibiarkan terus menerus permainan kecil akan lenyap. Oleh karena itu, kami mencoba mengkombinasikan permainan kecil dengan ide permainan yang kami rancang menjadi permainan yang baru dan menarik.

## 2. PEMBAHASAN

a. Nama Permainan :

*COC ( Child of Castle )*

b. Bahan dan perlengkapan yang dibutuhkan :

a) Bola kasti ( 2 buah )

b) Kaleng ( 6 buah )

c. Tujuan dan Manfaat :

1. Untuk melatih kecepatan dan kelincahan
2. Menciptakan kekompakan
3. Melatih kerja sama dalam hal menyelesaikan masalah
4. Melatih akurasi lemparan
5. Melatih reflex tubuh.

d. Tata cara permainan :

- 1) Dibagi menjadi dua kelompok. Masing – masing kelompok terdiri dari satu induk dan enam anak. Masing – masing kelompok membentuk barisan seperti kereta yang tidak boleh putus kecuali yang bertugas mengambil bola.
- 2) Induk bertugas melindungi anak – anaknya dari serangan lawan sehingga induk harus selalu membawa anak – anaknya kemanapun induknya pergi.
- 3) Ketika peluit berbunyi menandakan permainan telah dimulai.

- 4) Induk saling melempar bola dengan sasaran benteng dan anak paling belakang dari lawan. Saat melempar tidak boleh keluar dari batas wilayah sendiri ( garis yang ditentukan ) dan waktu pelembaran bola bebas.
- 5) Kelompok yang bentengnya rusak harus menyerahkan dua anak untuk dipenjarakan oleh lawan dan menyerahkan anak paling belakang untuk dipenjarakan jika anak paling belakang terkena bola.
- 6) Anak tahanan dinyatakan bebas jika lawan berhasil menyentuh sang anak ( Dalam hal ini, boleh keluar dari wilayah yang dimiliki ).
- 7) Setelah induk melempar bola, maka induk mengambil bola yang datangnya dari lawan. Dan mengambil barisan paling belakang sebagai seorang anak dan mengestafetkan bola kedepan (anak paling depan beralih menjadi induk).
- 8) Kelompok yang berhasil memenjarakan semua lawannya dinyatakan sebagai pemenang.

e. Peraturan permainan

- 1) Yang bertugas melempar bola adalah induk, saat pelembaran dilarang keluar dari garis dan waktu pelembaran bebas.
- 2) Sasaran bola adalah benteng dan pemain paling belakang.
- 3) Tiap anggota (anak) tidak boleh memisahkan diri dari induknya, kecuali induk yang beralih menjadi anak paling belakang.
- 4) Apabila bola mengenai benteng lawan makakelompok yang berhasil merusak benteng berhak mendapatkan dua anak dari lawan untuk dipenjarakan.
- 5) Apabila bola mengenai anak paling belakang dari lawan, maka berhak mendapatkan anak paling belakang tersebut untuk dipenjarakan.
- 6) Pembebasan anak dinyatakan sah jika anak dijemput oleh induknya.
- 7) Permainan dihentikan apabila ada benteng yang rusak dan diberi waktu untuk mendirikan benteng kembali. Setelah itu permainan dimulai kembali.

- 8) Kelompok yang berhasil memenjarakan semua anggota kelompok lawan dinyatakan sebagai pemenang.

### **3. PENUTUP**

- a. Kesimpulan

*COC ( Child of Castle )* diciptakan dengan mengkombinasikan permainan kecil dengan ide permainan yang kami rancang sehingga menjadi permainan yang baru dan menarik. Manfaat dari permainan ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk melatih kecepatan dan kelincahan.
2. Menciptakan kekompakan.
3. Melatih kerja sama dalam hal menyelesaikan masalah.
4. Melatih akurasi lemparan
5. Melatih reflex tubuh.

b. Saran

Pembaca diharapkan lebih bisa mengembangkan permainan kecil ini menurut kreatifitas.

## SKEMA PERMAINAN

### Benteng dari kaleng



### Kelompok A



## Kelompok B



Posisi kedua kelompok dan bentengnya masing-masing serta satu orang wasit

